

コグトレワークシートの進め方

小学1，2年生と小学3～6年生で、使用するワークシートが一部で異なります。ワークシートの施行は年間で、小学1，2年生は16回（使用ワークシート課題：18枚）、小学3～6年生は20回分（使用ワークシート課題：28枚）ございます。ワークシートの施行には順番はございません。各シートの内訳はワークシート一覧表をご覧ください。一回に2枚使用することもございますが、16回、20回の内訳は目安ですので、随時ご調整頂ければ幸いです。

*が付いているところは時間の余裕がない場合は省略可能です。
ワークシートには学年、クラス、出席番号のみお書きください。

以下は添付しているファイルです。

- ・コグトレワークシートの進め方（本用紙） 3枚 （共通）

<小学1、2年生用>

- ・ワークシート一覧表 1枚 ・・クラスに1枚で全体を管理
- ・ワークシート個別採点表 1枚 ・・各生徒個別の成績
- ・「最初とポン」の練習用シート 2枚
- ・覚える シート2枚（解答用紙1枚）
- ・見つける シート4枚
- ・写す シート3枚
- ・数える シート3枚
- ・想像する シート5枚

<小学3～6年生用>

- ・ワークシート一覧表 1枚 ・・クラスに1枚で全体を管理
- ・ワークシート個別採点表 1枚 ・・各生徒個別の成績
- ・「最初とポン」の練習用シート 2枚
- ・覚える シート4枚（解答用紙2枚）
- ・見つける シート5枚
- ・写す シート5枚
- ・数える シート4枚
- ・想像する シート10枚

- ・別紙解答 9枚（共通） ・・くるくる星座、形さがし、あいう算、順位決定戦、心で回転 の解答
他の解答は次項の ◆ 各ワークシートの使用上の留意点 にあります。

◆ 各ワークシートの使用上の留意点

1. 覚える

「最初とポン」：児童には解答用紙のみを配付します。そして教員が読み上げ課題にある2つもしくは3つの文章を10セット読み上げます。児童は文章の最初の言葉だけを解答用紙に書き込みます。同時に動物の名前が出たときに手を叩きます。採点は10セットで25点満点です。(小学1, 2年は5セットで10点満点) <解答は読み上げ課題シートになります>

最初はやり方が分からない可能性がありますので練習シートを添付しております。(最初とポン(練習用))

「何が一番」：生徒には解答用紙のみを配付します。そして教員がゆっくりと2回読み上げて解答用紙に答えを記入してもらいます。(小学1, 2年はありません)

<解答> ①ソウさん、②たろう君、③白組、④ゴリラさん、⑤キツネさん、⑥電気屋さん

2. 写す

「点つなぎ」「くるくる星座」：定規を使わず、フリーハンドでお願い致します。

<解答> 「くるくる星座」：別紙、「点つなぎ」はありません。

3. 見つける

「形さがし」：定規を使わず、フリーハンドでお願い致します。

<解答>

「形さがし」：別紙

「回転パズル①-1」A：12、B：5、C：4

「回転パズル②-1」①：F、②：A、③：C、④：D、⑤：E

「黒ぬり図形-1」①：5、②：12、③：11、④：6、⑤：3

「黒ぬり図形-6」①：6、②：13、③：5、④：2、⑤：4

4. 数える

「あいう算」「記号さがし」：時間の上限は5分間です。速さよりも正確さが大切な旨をご説明頂き5分経った時点で終了してください。時間を計測される場合は、できた児童に手を挙げさせ、ストップウォッチで時間を伝えると便利です。

<解答>

「あいう算」：別紙

「記号さがし①-1」：54 「記号さがし②-1」：36 「記号さがし③-1」：28

小学1年生用「記号さがし①-1」：8 「記号さがし②-1」りんご：7、バナナ：5

5. 想像する

いずれも時間制限はありません。

<解答>

「スタンプ①-1」A：2、B：4 「スタンプ②-1」A：7、B：4、C：1

「穴の位置①-1」A：8、B：4、C：9 「穴の位置②-1」A：9、B：5、C：7

「順位決定戦」：別紙

「心で回転」：別紙

「物語つくり-1」：③ ① ④ ② ⑤

「物語つくり-4」：⑥ ④ ③ ② ⑤ ①

採点基準

1. 覚える

「最初とポン」：単語の正解数（中学生：25点満点）

「何が一番」：正解数（6点満点）

2. 写す

点数はありません。結果をみて今後点数化基準を作成していきます。

3. 見つける

「形さがし」：見つけた図形の数（10点満点）

「回転パズル①-1」：正解数（3点満点）

「回転パズル②-1」：正解数（5点満点）

「黒ぬり図形-1」：正解数（5点満点）

「黒ぬり図形-6」：正解数（5点満点）

4. 数える

「あいう算」：制限時間内の正解数（45点満点）、（小学1年用は15点満点）

「記号さがし①-1」：制限時間内で正解か不正解かで、0点か1点

「記号さがし②-1」：制限時間内で正解か不正解かで、0点か1点（小学1年用は0~2点）

「記号さがし③-1」：制限時間内で正解か不正解かで、0点か1点

5. 想像する

「スタンプ①-1」：正解数（2点満点）

「スタンプ②-1」：正解数（3点満点）

「穴の位置①-1」：正解数（3点満点）

「穴の位置②-1」：正解数（3点満点）

「順位決定戦①-1」：（ ）内の正しい数字の数（6点満点）

「順位決定戦②-1」：（ ）内の正しい数字の数（6点満点）

「心で回転①-1」：正しい線の数（3点満点）

「心で回転②-1」：正しい線の数（3点満点）

「物語づくり-1」：正解か不正解かで、0点か1点

「物語づくり-4」：正解か不正解かで、0点か1点